

Перечень методических материалов дополнительной общеразвивающей программы «Программирование в SCRATCH»

Для реализации программы созданы следующие материальные условия:

1) имеется компьютерный класс, в котором находятся:

- персональные компьютеры,
- проектор,
- интерактивная доска,
- принтер.

2) имеются программные средства:

- операционная система,
- файловый менеджер,
- антивирусная программа,
- программа-архиватор,
- текстовый редактор, растровый и векторный графические редакторы,
- программа разработки презентаций,
- браузер,
- программа Scratch.

Дидактические материалы:

1. Цветкова М.С., Богомолова О.Б. Программа курса по выбору «Творческие задания в среде программирования Скретч», изданной в сборнике «Информатика. Математика. Программы внеурочной деятельности для начальной и основной школы: 3-6 класс.»/ М.С.Цветкова, О.Б.Богомолова. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013.
2. Рындак В.Г., Дженжер В.О., Денисова Л.В. «Проектная деятельность школьника в среде программирования Scratch», электронное учебно-методическое пособие, 2009 г.
3. Бокучава Т.П., Тур С.Н. Методическое пособие по информатике для учителей 2-4 классов. М.: ВHV, 2007
4. Буч Г. Объектно-ориентированный анализ и проектирование с примерами приложений - М.: Вильямс, 2008.
5. Великович Л., Цветкова М. Программирование для начинающих. - М.: Бином, 2007
6. Гейн А.Г., Сенокосов А.И., Юнерман Н.А. Информатика: Учебник для 10-11 классов общеобразовательных учреждений. - М.: Просвещение, 2005
7. Гейн А.Г. Информатика. 10 класс. Учебник. М.: Просвещение, 2008

8. Горячев А.В., Волкова Т.О., Горина т.и. Информатика в играх и задачах: Учебник-тетрадь для 2 класса четырехлетней начальной школы: В 2 томах. М.: Баласс, 2006
9. Еремин Е.А. Газета «Информатика». Среда Scratch - первое знакомство. - М.: Первое сентября, 2008 - №20 (573) - С. 17-24.
10. Еремин Е.А. Газета «Информатика». Среда Scratch - первое знакомство. - М.: Первое сентября, 2008 - №20 (573) - С. 16-28.
11. Ершов А.П. и др. Основы информатики и вычислительной техники. Учебник для 10-11-ых классов средних школ. - М.: Просвещение, 1985.
12. Каймин В.А. Информатика. Учебник. М.: Инфра-М, 2004
13. Каймин В.А. Информатика. Учебник. М.: Инфра-м, 2001
14. Кнут Е. Дональд. Искусство программирования. Том 1. Основные алгоритмы. - М.: Вильямс, 2007
15. Конопатова Н.К., Матвеева Н.В., Панкратова Л.П., Челак Е.Н., Нурова Н.А. Учебник для 4 класса. М.: Бином. Лаборатория знаний, 2007
16. Кормен Т., Лейзерсон Ч., Ривест Р. Алгоритмы. Построение и анализ. 2-е издание, 2007
17. Красиков И.В., Красикова И.Е. Алгоритмы. Просто как дважды два. - М.:ИКФ «ЭКСМОС», 2006
18. Кузнецов А.А., Апатова Н.В. Основы информатики. 8-9 классы. - М.: Дрофа, 2003
19. Кушниренко А.Г., Лебедев Г.В., Зайдельман Я.Н. Информатика 7-9 классы. - М.: Дрофа, 2002
20. Лаптев В. С++. Объектно-ориентированное программирование: Учебное пособие. - СПб.: Учебное издание, 2008
21. Левитин А. Алгоритмы. Введение в разработку и анализ. - М.: Вильямс, 2006
22. Первин Ю.А. Методика раннего обучения информатике: Методическое пособие для учителей начальной школы и методистов Изд. 1-е/ 2-е. М.: Бином. Лаборатория знаний, 2008
23. Полат Е.С. Новые педагогические и информационные технологии в системе образования. - М. Академия. - 2006.

Интернет-ресурсы:

- <http://scratch.mit.edu> – официальный сайт Scratch
- <http://letopisi.ru/index.php/Скретч> - Скретч в Летописи.ру
- <http://setilab.ru/scratch/category/commun> - Учитесь со Scratch
- http://socobraz.ru/index.php/Школа_Scratch
- <http://scratch.sostradanie.org> – Изучаем Scratch

